



Digitaal wedstrijdformulier

# App downloaden

- De app 'Sportlinked' is gratis beschikbaar voor IOS en Android.
- Na het downloaden moet worden ingelogd met je eigen gegevens (bondsnummer en emailadres). Deze gegevens zijn namelijk gekoppeld aan Sportlink waardoor je toegang kunt krijgen. Mocht dit niet lukken neem dan even contact op via [westfriezen@handbal.nl](mailto:westfriezen@handbal.nl)

# Startscherm na inloggen

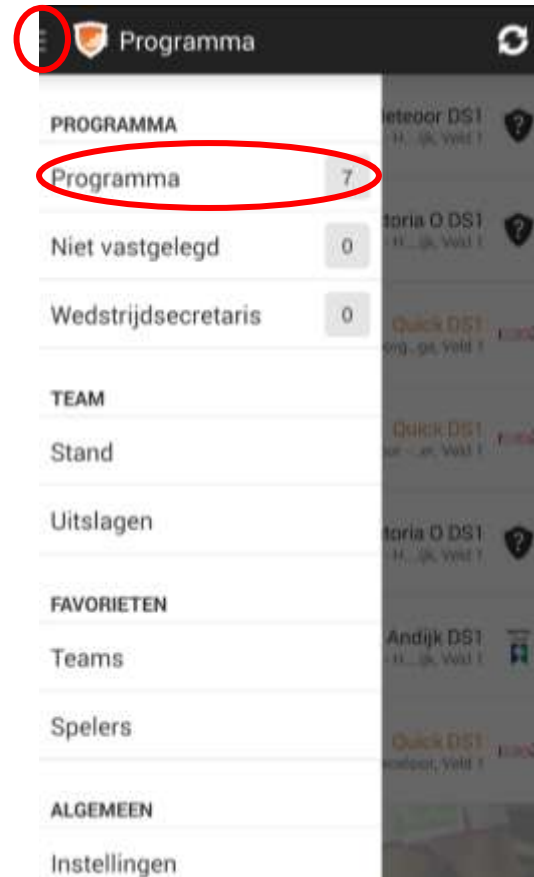
Inloggen hoeft maar 1 keer. Een volgende keer kom je automatisch bij dit scherm als je de app start (als je niet uitlogt uiteraard)

Om naar het wedstrijdformulier van die week te gaan klik je op het knopje links onderin beeld (het kalendertekentje)



Als je al in de app bent kun je het programma ook oproepen via de menuknop links bovenin

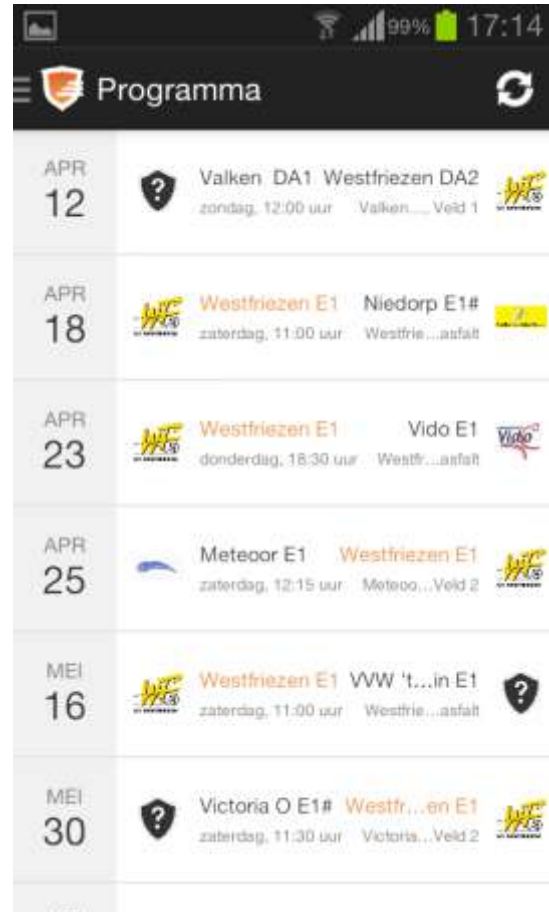
Je selecteert dan 'programma'



# Wedstrijd selecteren

Je komt nu bij het programma overzicht van jou team (je bent in Sportlink gekoppeld aan een team, de app herkent die koppeling door je relatienummer)

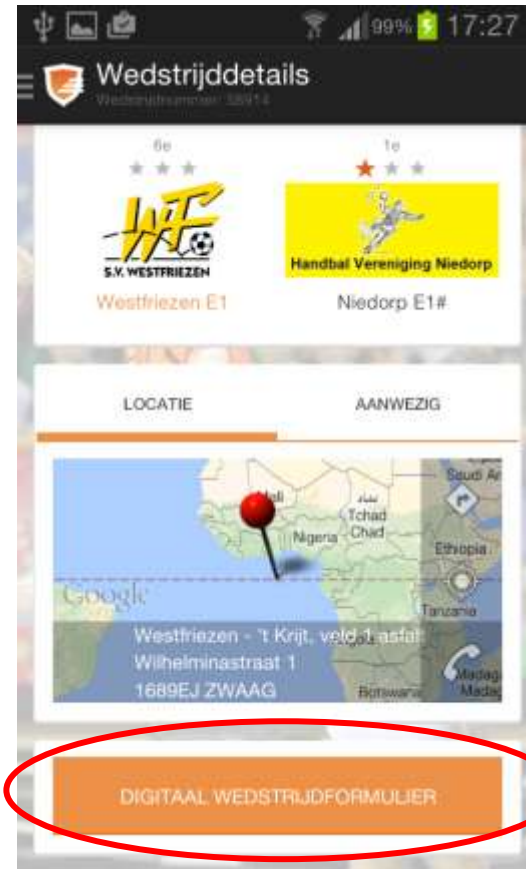
Je selecteert de wedstrijd die bovenaan staat om het team door te geven



# Selecteren wedstrijdformulier

Door op de oranje knop onderin te klikken kom je bij het digitale wedstrijdformulier. Het wedstrijdformulier is uiterlijk 14 dagen voor de wedstrijd beschikbaar.

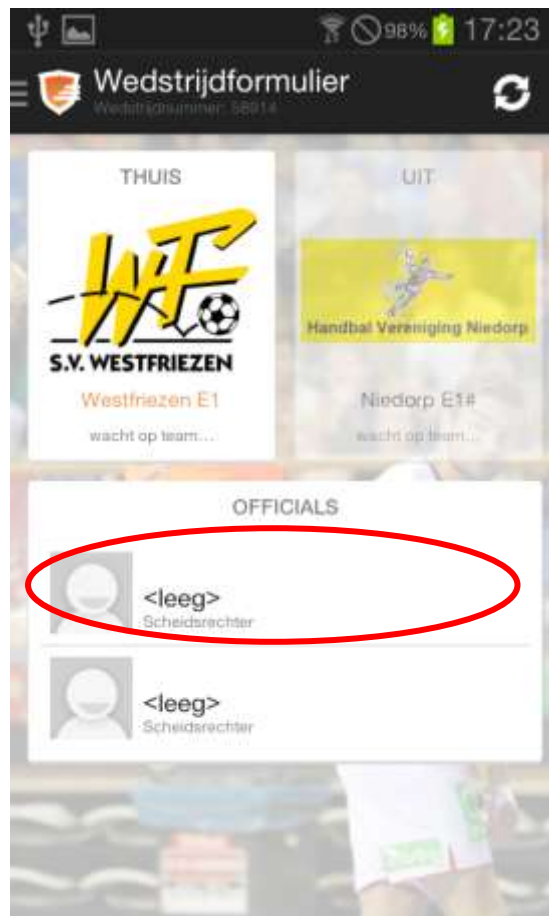
Op de naam van de clubs bovenin kun je ook klikken, maar dan kun je alleen zien wie er geregistreerd staat in dat team. Je kunt er niets wijzigen, dit is alleen ter info



# Scheidsrechter toevoegen/wijzigen

Via de knop onder 'officials' kan er een verenigings-scheidsrechter worden toegevoegd/gewijzigd

Via 'leeg' kan er een nieuwe scheidsrechter worden gekozen



In dit voorbeeld is er nog geen scheidsrechter ingevuld.

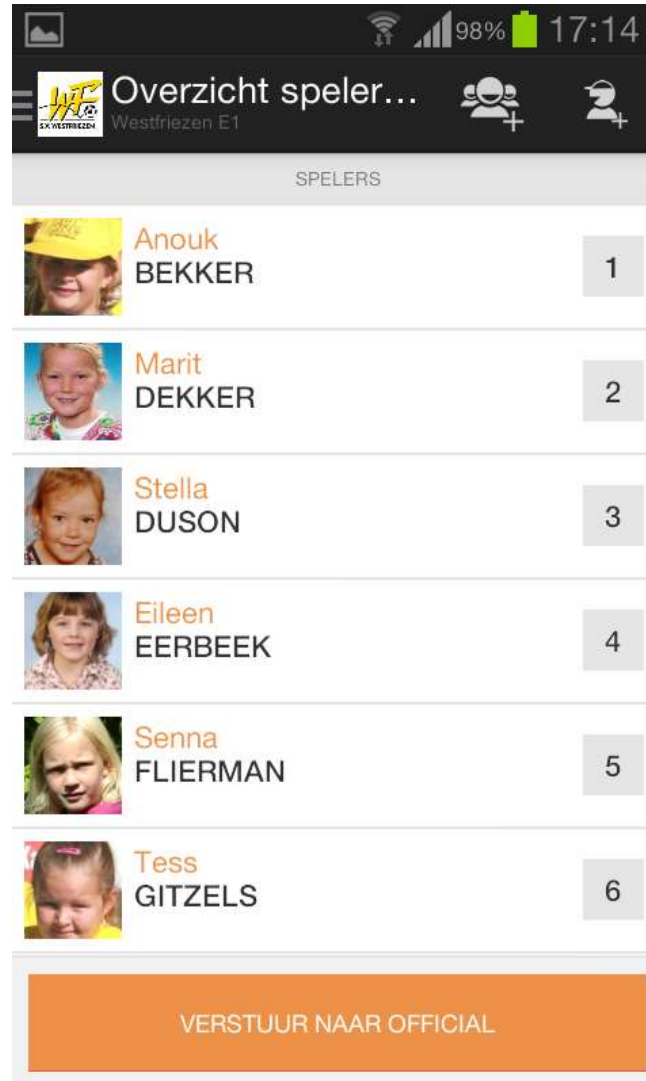
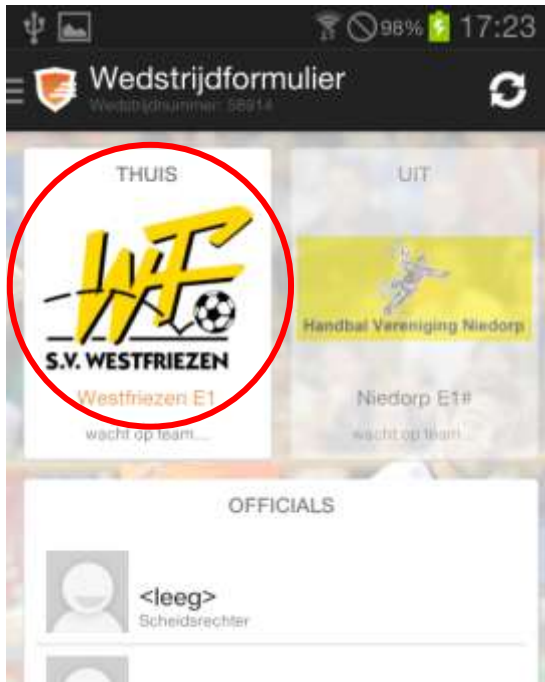
Het is de bedoeling dat daar straks de (verenigings) scheidsrechter al ingevuld is.

Dan zou alleen bij een gewijzigde scheidsrechter dit handmatig moeten worden gewijzigd.

# Team wijzigen

Door op de naam van de club te klikken kom je in de teamopgave

Hier zie je een overzicht van de al aangemelde teamleden voor dit team.



Je kunt mensen verwijderen door deze aan te klikken en dan boven in op de 'prullenbak' te klikken als die speelster is geselecteerd.

Mensen aanmelden kan met de knop met het 'plusje' en een coach wijzigen kan met de knop helemaal rechts bovenin

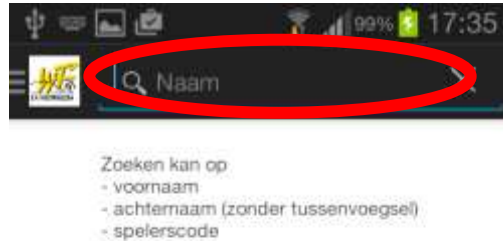


# Speler toevoegen

Spelers die zijn verwijderd en dus standaard bij het team 'horen' zijn direct zichtbaar.

Om clubleden van een ander team toe te voegen zoek je op achternaam bij het vergrootglas

Zodra je de juiste speelster ziet klik je die aan en voeg je haar toe met de knop rechts bovenin die dan zichtbaar wordt (helaas geen schermprint van)

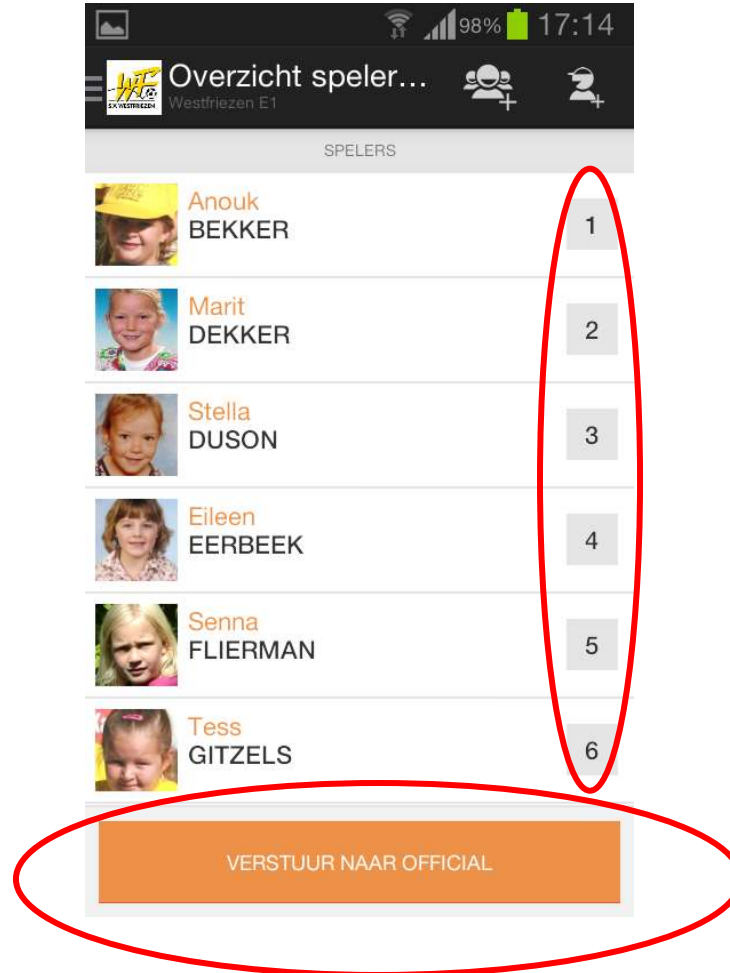


# Team nogmaals controleren op volledigheid en doorsturen

Rugnummers kun je wijzigen door het rugnummer aan te klikken en het juiste nummer ervan te maken

Nadat alle juiste speelsters en rugnummers zijn opgegeven stuur je het formulier door naar de scheidsrechter met de knop onderin.

Let op: **Ook bij teams die geen rugnummers hebben moet een nummer zijn ingevuld voordat het kan worden opgestuurd!**



Mochten de rugnummers van je team niet kloppen geef dit dan even door via [westfriezen@handbal.nl](mailto:westfriezen@handbal.nl).

Dan passen we ze aan zodat je ze niet steeds hoeft te wijzigen.

# Melding voor akkoord met doorsturen

Zoals gezegd kan alleen de scheidsrechter nog wijzigingen aanbrengen als je het formulier doorstuurt. Dus let goed op dat alles juist staat

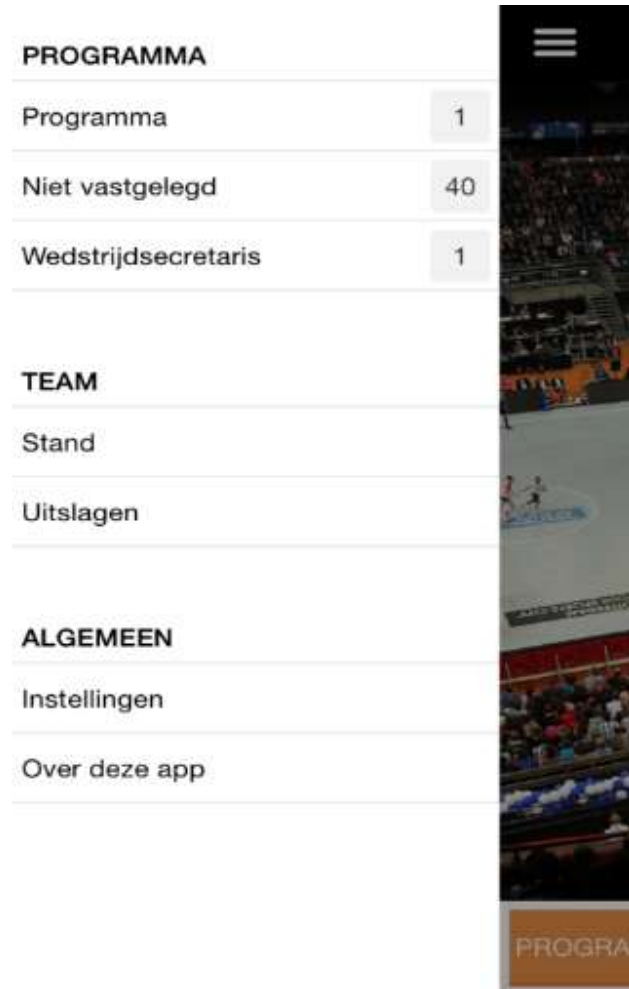


# Team definitief, wachten op de scheidsrechter

Je team is nu definitief naar de scheidsrechter gestuurd. Deze zal het controleren en accorderen

Na het invoeren van de eindstand door de scheidsrechter is de wedstrijd 'definitief', de app geeft je dan ook een melding als dit is gedaan

# Scheidsrechter ingelogd als official



PROGRAMMA	
Programma	1
Niet vastgelegd	40
Wedstrijdsecretaris	1

TEAM	
Stand	
Uitslagen	

ALGEMEEN	
Instellingen	
Over deze app	

The image shows a vertical strip of sports-related photos on the right side of the menu, including a stadium, a soccer field, and a crowd. At the bottom of this strip, the word 'PROGRAMMA' is partially visible.

Bij programma staan de wedstrijden die je zijn toegewezen door de vereniging

# Bij de wedstrijd indien beide teams spelersopgaaf akkoord hebben gegeven

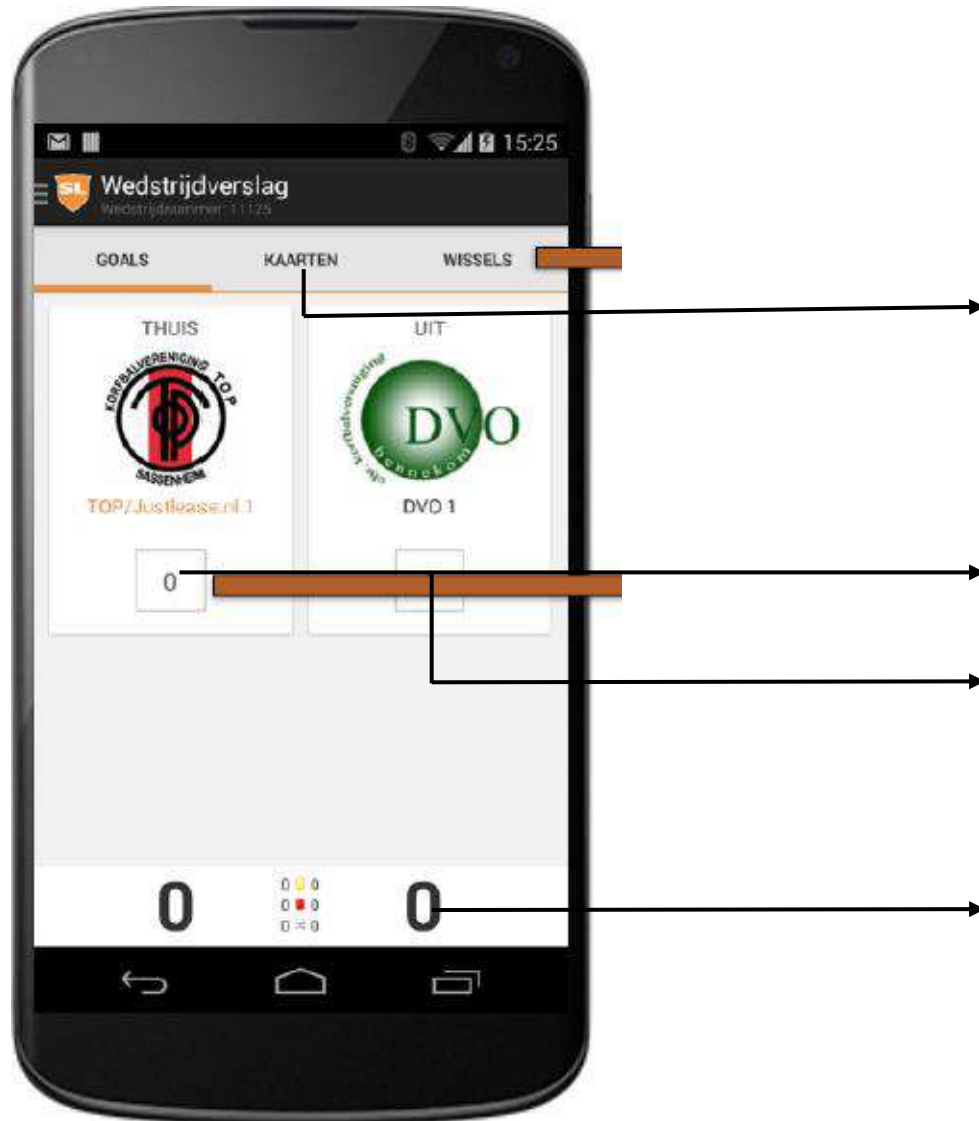


Mochten er toch nog wijzigingen zijn dan kun je die zelf nog doen

Dit doe je op dezelfde wijze als wijzigingen op het team (zie dia 11)

official kan spelersopgaaf akkoord geven

# Uitslag – kaarten en twee minuten invoeren



Hier voer je de gele/rode kaarten en twee minuten straf in.

Hier voer je de stand in voor het thuis team

Hier voer je de stand in voor het uit team

Klik hier op en je wisselt naar wedstrijdverslag  
Kies dan vastleggen en de wedstrijd is digitaal  
vastgelegd.

# Problemen bij doorgeven standen in de app

Mocht het niet lukken om de stand via de app door te geven, dan kan een lid met de juiste rechten daartoe van de thuis spelende club deze alsnog doorgeven op de wedstrijddag of uiterlijk de dag erna

Het is dus noodzakelijk dat er goed gecontroleerd wordt of de stand is doorgegeven. Zo niet, doe dit dan alsnog (scheidsrechters) of geef het door aan het wedstrijdsecretariaat via [wedstrijdsecrkdohandbal@gmail.com](mailto:wedstrijdsecrkdohandbal@gmail.com)



# Vragen

Mochten er nog vragen zijn dan kun je die altijd stellen via [KDO@handbal.nl](mailto:KDO@handbal.nl)

Ook kun je altijd even hulp vragen aan een andere coach en/of scheidsrechter.